**Tabel voor inlogpagina:**

CREATE TABLE Gebruikers(

leerlingNummer int,

wachtwoord varchar(40),

PRIMARY KEY(leerlingNummer))

**Tabellen entiteiten:**

CREATE TABLE Docent(

afkorting varchar(3),

naam varchar(40),

wachtwoord varchar(20),

docentRol int,

PRIMARY KEY(afkorting))

CREATE TABLE VakDocent(

afkorting varchar(3),

vak varchar(40),

PRIMARY KEY(afkorting))

CREATE TABLE Vak(

vakCode varchar(30),

vakNaam varchar(40),

PRIMARY KEY(vakCode))

CREATE TABLE Toets(

id INT AUTO\_INCREMENT,

periode int,

soort varchar(3),

weeknr int,

toetsWeek varchar(3),

duur int,

toetsWijze varchar(30),

lokaalType varchar(30),

herkansbaar varchar(3),

RAP int,

DTW int,

ED int,

opmerking varchar(255),

hulpmiddelenSchool varchar(255),

hulpmiddelenThuis varchar(255),

aanpasbaar int,

docent\_id int,

PRIMARY KEY(id))

CREATE TABLE Leerling(

leerlingNummer int,

naam varchar(50),

profiel\_profiel varchar(40),

toets\_id int,

wachtwoord varchar(20),

PRIMARY KEY(leerlingNummer))

CREATE TABLE Profiel(

profiel varchar(40),

PRIMARY KEY (profiel))

CREATE TABLE Beheerder(

id INT AUTO\_INCREMENT,

naam varchar(50),

wachtwoord varchar(20),

PRIMARY KEY(id))

CREATE TABLE Commissaris(

id INT AUTO\_INCREMENT,

naam varchar(50),

wachtwoord varchar(20),

PRIMARY KEY (id))

**Tabellen voor rollen:**

CREATE TABLE rollen (

rol\_id INTEGER UNSIGNED NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

rol\_naam VARCHAR(50) NOT NULL,

PRIMARY KEY (rol\_id)

);

CREATE TABLE bevoegdheden (

bevh\_id INTEGER UNSIGNED NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

bevh\_desc VARCHAR(50) NOT NULL,

PRIMARY KEY (bevh\_id)

);

CREATE TABLE rol\_bevh (

rol\_id INTEGER UNSIGNED NOT NULL,

bevh\_id INTEGER UNSIGNED NOT NULL,

FOREIGN KEY (rol\_id) REFERENCES rollen(rol\_id),

FOREIGN KEY (bevh\_id) REFERENCES bevoegdheden(bevh \_id)

);

CREATE TABLE gebruiker\_rol (

leerlingNummer INTEGER UNSIGNED NOT NULL,

rol\_id INTEGER UNSIGNED NOT NULL,

FOREIGN KEY (leerlingNummer) REFERENCES Gebruiker(leerlingNummer),

FOREIGN KEY (rol\_id) REFERENCES rollen(rol\_id)

);